|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김한결[출], 문창현[출], 박민준[출], 곽유빈[출], 서동현[출], 장하준[출], 권율[출] |
| 교육내용 | 활동 1: 프로젝트의 각 부품 역할 살펴보기 활동 2: 적외선 센서의 원리를 익히고 작품 만들기 활동 3: RGB 센서의 원리를 익히고 작품 만들기 활동 4: 피에조 부저의 원리를 익히고 작품 만들기 활동 5: 다음 차시 예고 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래